

## Lamarre, Jean

(438) 350-1645

jeanlamarredev@outlook.com

Français – Anglais fonctionnel

### CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

---

**Langages de programmation :** C#, C, Java, Python, C++, Typescript, Javascript, SQL

**Logiciels:** Visual Studio, JetBrains Tools, Eclipse, Solidworks, Blender, Unity, SQL SM

**Autres:** bash, Jira, Azure DevOps, PlantUML, SVN, Splunk, NHibernate, Docker, Resharper, Git

### EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

---

#### Développeur Full-Stack C#

Été 2022

Sherweb, Sherbrooke

- ◆ Participer au développement de l'équipe de l'intégration de produit dans un système infonuagique utilisant REST API.
- ◆ Développement avec Microsoft .NET, Azure DevOps, Microsoft Server.
- ◆ Investigation et suivi des problèmes rapport par le système

#### Développeur Android

Hiver 2021

Devolutions, Lavaltrie

- ◆ Participer au développement de l'application mobile de l'application de gestions des TI. (RemoteDesktopManager)
- ◆ Concevoir des interfaces usagers et importer des fonctionnalités de Windows à Android.
- ◆ Corriger des problèmes rapportés par des tickets.

#### Développeur 3D

Hiver 2020

Bain magique, Saint-Eustache

- ◆ Participer au développement et analyse d'application 3D.
- ◆ Faire de la programmation et conception orienté objet (C#, Unity 3D)
- ◆ Participer au développement d'un projet de réalité augmenté

### PROJET D'ÉTUDES

---

#### Projet final d'étude : Architecture d'arcade de développement

Automne 2023

- ◆ Conception et développement d'une plateforme de publication de jeux dans une borne d'arcade

#### Concours universitaire Ubisoft

Hiver 2023

- ◆ Conception et développement d'un prototype de jeux
- ◆ <http://cosmicexpressgame.com>

#### Projet en réalité augmentée (Projet de recherche art visuel - UQAT)

Été 2021

- ◆ Conception de jeu/intéraction en AR avec Unity3D

#### Conception d'un ornithoptère télécommandé

Hiver 2019

- ◆ Modélisation/Impression 3D et programmation microcontrôleur (ATMega)

## **CLUB ÉTUDIANT ET IMPLICATION SOCIALES**

---

### **Membre du club Conjure**

**Depuis 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

- ◆ Participer à la conception de jeux vidéo (prototype, projet, média interactif)
- ◆ Participation et contribution dans l'équipe d'administration du club
- ◆ Responsable recrutement
- ◆ Mention de distinction **Génie+** pour 3 ans d'implication

### **Cégep en spectacle (Piano dans un groupe)**

**2017**

Cégep Marie-Victorin

### **Scoutisme**

**de 2009 à 2014**

128<sup>e</sup> St-Conrad (Anjou)

## **FORMATION ACADÉMIQUE**

---

### **Baccalauréat en génie logiciel**

**Décembre 2023**

### **Cheminement universitaire en technologie**

**Mai 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

### **Diplôme d'études collégiales en science de la nature**

**Juin 2018**

Cégep Marie-Victorin, Montréal

## **AUTRE EXPÉRIENCE DE TRAVAIL**

---

**Animateur de camp de vacances**, Camp Boute-en-train, Chertsey

**Été 2017, 2018 et 2019**

### **Service à la clientèle**

Pharmacie Jean-Coutu, Montréal

**Automne 2022 – Hiver 2024**

Rachelle-Béry, Montréal

**Automne 2021 – Été 2022**

Loblaws, Montréal

**Été 2015**

Bistro iSaute Centre de trampoline, Anjou

**Automne 2017**

## **FORMATION COMPLÉMENTAIRE**

---

**Formation DAFA** (Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur)

**2017**

**Programme d'immersion anglaise EXPLORE**

**Été 2016 (5 semaines)**

## **ACTIVITÉS, LOISIRS**

---

Randonnées 4 saison, piano, vélo, Impression 3D, CAD