

## Lamarre, Jean

(438) 350-1645

Montréal, Québec

*jean.lamarre.1@ens.etsmtl.ca*

Français – Anglais fonctionnel

### FORMATION ACADÉMIQUE

---

**Baccalauréat en génie logiciel**

**Depuis Septembre 2019**

**Cheminement universitaire en technologie**

**Mai 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

**Diplôme d'études collégiales en science de la nature**

**Juin 2018**

Cégep Marie-Victorin, Montréal

### CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

---

**Langages de programmation** : C, C++, C#, Java, Python, (un peu JavaScript et Typescript)

**Logiciels**: Visual Studio, JetBrains Tools, Eclipse, Solidworks, AutoCAD, Blender, Unity, MS Office

**Système d'exploitation** : Windows, Linux (Ubuntu), Mac

**Autres** : SQL (Oracle Database), bash, Jira, Azure DevOps, Github, Bitbucket, GitLab, PlantUML, SVN, Splunk, Datadog, NHibernate

### EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

---

**Développeur Full-Stack C#**

**Été 2022**

Sherweb, Sherbrooke

- ◆ Participer au développement de l'équipe de l'intégration de produit dans un système infonuagique utilisant REST API.
- ◆ Développement avec Microsoft .NET, Azure DevOps, Microsoft Server.
- ◆ Investigation et suivi des problèmes rapport par le système

**Développeur Android**

**Hiver 2021**

Devolutions, Lavaltrie

- ◆ Participer au développement de l'application mobile de l'application de gestions des TI. (RemoteDesktopManager)
- ◆ Concevoir des interfaces usagers et importer des fonctionnalités de Windows à Android.
- ◆ Corriger des problèmes rapportés par des tickets.

**Développeur 3D**

**Hiver 2020**

Bain magique, Saint-Eustache

- ◆ Participer au développement et analyse d'application 3D.
- ◆ Faire de la programmation et conception orienté objet (*C#, Unity 3D*)
- ◆ Participer au développement d'un projet de réalité augmenté

## **AUTRE EXPÉRIENCE DE TRAVAIL**

---

### **Animateur de camp de vacances**

Été 2017, 2018 et 2019

Camp Boute-en-train, Chertsey

### **Service à la clientèle**

Pharmacie Jean-Coutu, Montréal

Depuis Automne 2022

Rachelle-Béry, Montréal

Automne 2021 – Été 2022

Loblaws, Montréal

Été 2015

Bistro iSaute Centre de trampoline, Anjou

Automne 2017

## **PROJET D'ÉTUDES**

---

### **Concours universitaire Ubisoft**

Hiver 2023

- ◆ Conception et développement d'un prototype de jeux
- ◆ Développement avec NAD-UQAC et McGill
- ◆ <http://cosmicexpressgame.com>

### **Projet en réalité augmentée (Projet de recherche art visuel - UQAT)**

Été 2021

- ◆ Conception de jeu/intéraction en AR avec *Unity3D*

### **Conception d'un ornithoptère télécommandé**

Hiver 2019

- ◆ Modélisation/Impression 3D et programmation microcontrôleur (ATMega)

## **CLUB ÉTUDIANT ET IMPLICATION SOCIALES**

---

### **Membre du club Conjure**

Depuis 2019

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

- ◆ Participer à la conception de jeux vidéo (prototype, projet, média interactif)
- ◆ Participation et contribution dans l'équipe d'administration du club
- ◆ Responsable recrutement
- ◆ Mention de distinction **Génie+** pour 3 ans d'implication

### **Cégep en spectacle (Piano dans un groupe)**

2017

Cégep Marie-Victorin

### **Scoutisme**

de 2009 à 2014

128<sup>e</sup> St-Conrad (Anjou)

## **FORMATION COMPLÉMENTAIRE**

---

### **Formation DAFA**

2017

Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur

### **Réussite programme d'immersion anglaise EXPLORE**

Été 2016 (5 semaines)

## **ACTIVITÉS, LOISIRS**

---

Randonnées 4 saison, piano, vélo, Impression 3D, CAD